



CRO – BRETAGNE

EXAMEN OTM 2014

**PASSAGE
LIGUE/DEPARTEMENT**



Nom :

Prénom :

Consignes :

- Cocher la proposition si elle est exacte
- Plusieurs propositions peuvent être exactes par questions

1.	<p>Lors d'une remise en jeu, le marqueur peut intervenir et répercuter une demande de TM à l'arbitre :</p> <p>A) Lorsque le ballon est dans les mains du joueur effectuant la REJ.</p> <p>B) Lorsque l'arbitre a lâché le ballon et commencé le décompte des 5".</p> <p>C) tant que l'équipe bénéficiant de la REJ ne contrôle pas le ballon.</p> <p>D) tant que le ballon est mort</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
2.	<p>Lors de l'E2 initial, le ballon est légalement frappé par A5. Le ballon sort immédiatement des limites du terrain.</p> <p>A) La REJ sera effectuée par l'équipe B.</p> <p>B) Le marqueur tournera la flèche d'alternance vers le panier d'attaque de l'équipe A.</p> <p>C) Il y aura un nouvel ED pour démarrer officiellement la rencontre.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p>	
3.	<p>Le joueur A12 attend une occasion de remplacement sur la chaise. Le coach B demande un TM.</p> <p>A) Le marqueur doit signaler le remplacement puis le TM.</p> <p>B) Le marqueur doit demander le TM et avertir verbalement les arbitres qu'un remplacement est demandé par l'équipe A.</p> <p>C) Le marqueur attendra la reprise du jeu pour demander le remplacement.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p>	
4.	<p>L'arbitre siffle une faute à B5 sur A10 qui dribble. C'est la 5^{ème} faute de B5 et la 6^{ème} faute d'équipe. Mécontent B5 insulte l'arbitre qui lui inflige une faute technique.</p> <p>A) La faute technique de B5 sera notée B2 au coach.</p> <p>B) La réparation sera 2LF pour un joueur de l'équipe A + possession du ballon ligne médiane face à la table pour l'équipe A.</p> <p>C) Les LF pourront être tirés par n'importe quel joueur de l'équipe A présent sur le terrain.</p> <p>D) L'équipe A bénéficiera de 4 LF et d'une remise en jeu à la médiane face à la table de marque</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	

5.	<p>A10 tire au panier en fin de période. Le ballon touche l'anneau et le signal sonore de fin de période retentit. B5 touche alors le ballon alors que celui-ci est encore au-dessus de l'anneau.</p> <p>A) L'action est illégale.</p> <p>B) Le panier sera accordé à A10.</p> <p>C) Un TM pourra être accordé à l'entraîneur B</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p>	
6.	<p>15 secondes avant le début de la rencontre, le joueur B10 est sanctionné d'une FT.</p> <p>A) L'équipe A bénéficie de 2 LF.</p> <p>B) La faute technique de B10 ne comptera pas dans les fautes d'équipe de la 1^{ère} période.</p> <p>C) La faute est une faute de remplaçant et sera inscrite B2 au coach B.</p> <p>D) Les LF seront tirés par n'importe quel joueur de l'équipe A présent dans le 5 de départ et la rencontre démarrera par un ED dans le cercle central.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
7.	<p>La possession alternée prend fin :</p> <p>A) Lorsque l'équipe qui effectue la REJ commet une violation.</p> <p>B) Lorsque le ballon est touché par un joueur sur le terrain.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p>	
8.	<p>Une faute disqualifiante commise par un aide-entraîneur est notée</p> <p>A) D2 à l'aide-entraîneur et B à l'entraîneur.</p> <p>B) FFF à l'aide entraîneur.</p> <p>C) B2 à l'entraîneur et D à l'aide-entraîneur</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p>	
9.	<p>Le ballon devient vivant :</p> <p>A) Lorsque le ballon est mis à la disposition du tireur de LF.</p> <p>B) Lorsque le ballon est mis à la disposition du joueur pour la REJ.</p> <p>C) Lorsque l'arbitre rentre dans le cercle central pour faire l'ED initial.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p>	
10.	<p>Pendant le 3^è QT, A4 est sanctionné d'une faute antisportive sur B6 qui marque à 3 points .Une 1^è faute antisportive avait déjà été sifflée à A4 pendant le 1^{er} QT. Le marqueur inscrira :</p> <p>A) U2 à A4.</p> <p>B) A4 doit être disqualifié.</p> <p>C) Des D seront inscrits dans les cases des fautes restantes de A4.</p> <p>D) Le panier de B6 sera accordé.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	

11.	<p>Le 4^{ème} QT s'achève sur le score de 65 à 64, et une faute est sifflée au buzzer sur B8 qui vient de lâcher le ballon pour un tir à 2 pts.</p> <p>A) La faute sur B8 est négligée car le temps de jeu est terminé.</p> <p>B) B8 réussi ses 2 LF, la rencontre est terminée et le marqueur clôture le score du 4 QT par un double trait épais.</p> <p>C) B8 marque 1 LF sur 2, il y aura une seule prolongation de 5 minutes.</p> <p>D) Les fautes d'équipe commises lors du 4QT compteront pour les prolongations.</p> <p>E) Les équipes changeront de côté pour la prolongation.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p> <p>E <input type="checkbox"/></p>	
12.	<p>Alors que A4 est dans l'action de tir, un contact physique se produit entre A4 et B4. Le ballon pénètre dans le panier. L'arbitre de tête siffle une faute à A4 et l'arbitre de queue une faute à B4.</p> <p>A) C'est une double faute, le panier de A4 est annulé</p> <p>B) Les fautes de A4 et B4 compteront dans les fautes d'équipes.</p> <p>C) L'équipe A bénéficiera de la remise en jeu à hauteur de la ligne de lancer-franc.</p> <p>D) Les fautes de A4 et B4 seront notées Pc.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
13.	<p>Le chronomètre de jeu doit être arrêté :</p> <p>A) Lorsque l'arbitre siffle une violation.</p> <p>B) Sur tout panier marqué.</p> <p>C) Sur un panier encaissé par l'équipe dont l'entraîneur a demandé un TM.</p> <p>D) Lorsque l'arbitre siffle une faute.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
14.	<p>A5 se présente à la table de marque pour demander un remplacement. L'arbitre siffle une violation de l'équipe A. Le marqueur répercute la demande de remplacement d'A5 et l'arbitre accorde le remplacement pour A7. B9 fait la remise en jeu et ensuite l'arbitre s'aperçoit qu'A7 est resté sur le terrain (l'équipe A joue donc à 6).</p> <p>A) Le jeu doit être immédiatement arrêté sans léser l'équipe B.</p> <p>B) A5 doit quitter le terrain et revenir sur la chaise des remplaçants.</p> <p>C) une faute technique C2 doit être infligée à l'entraîneur A.</p> <p>D) une faute technique T2 doit être infligée à A7</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
15.	<p>L'équipe A présente la liste d'équipe au moment opportun. Les numéros de deux joueurs sont différents de ceux inscrits sur leur maillot :</p> <p>A) L'erreur est découverte par l'entraîneur au moment de donner son 5 de départ, le marqueur doit corriger la feuille de marque.</p> <p>B) L'erreur est découverte alors que la rencontre est commencée, le marqueur doit corriger la feuille de marque.</p> <p>C) L'erreur est découverte alors que la rencontre est commencée, les 2 joueurs doivent changer de maillots et le marqueur corrige uniquement les fautes des joueurs le cas échéant.</p> <p>D) Une faute technique sera infligée à l'entraîneur A.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	

16.	<p>A la reprise du 2QT alors que B5 vient légalement d'entrer en jeu, il se trompe de panier et marque contre son camp :</p> <p>A) Le panier de B5 est annulé.</p> <p>B) Le panier de B5 est accordé au capitaine en titre A8 présent sur le terrain.</p> <p>C) Le panier est accordé au capitaine en jeu A14 car le capitaine en titre n'est pas en jeu.</p> <p>D) Le panier sera accordé au capitaine en titre de l'équipe A qu'il soit ou non présent sur le terrain.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
17.	<p>Alors que l'on joue depuis 7' dans le 4QT, l'équipe B ne compte plus que 2 joueurs sur le terrain. B9 commet sa cinquième faute. Le score est alors de : A=69 – B=85.</p> <p>A) Il y aura 2 LF pour l'équipe A car l'équipe B à plus de 5 fautes d'équipe dans le 4QT</p> <p>B) L'équipe B perd la rencontre par forfait</p> <p>C) L'équipe A gagne la rencontre sur le score de 20-0</p> <p>D) L'équipe B perd la rencontre sur le score de 0-2</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
18.	<p>Sur un dernier tir de LF de A12, celui-ci commet une violation mais réussit son LF.</p> <p>A) l'arbitre accorde le LF à A12.</p> <p>B) le LF de A12 est annulé.</p> <p>C) l'équipe B bénéficiera de la REJ en ligne de fond.</p> <p>D) l'équipe B bénéficiera de la REJ en ligne de touche dans le prolongement de la ligne de LF.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
19.	<p>Le marqueur a oublié de tourner la flèche d'alternance au début du 3QT. A8 tire au panier et le ballon reste coincé entre l'anneau et le panneau.</p> <p>A) Le marqueur tournera la flèche d'alternance lors de la REJ suivante.</p> <p>B) Le marqueur informe l'arbitre de son erreur et tourne la flèche avant la reprise du jeu.</p> <p>C) Une période de phase de marche du chronomètre de jeu ayant eu lieu, l'erreur ne peut plus être rectifiée.</p> <p>D) Dès qu'il s'en aperçoit le marqueur tourne la flèche et en avise l'arbitre au premier ballon mort suivant.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p>	
20.	<p>A7 et B9 tiennent fermement le ballon. L'arbitre siffle E2. La flèche d'alternance indique le ballon à l'équipe B. B9 se charge de faire la REJ. Il fait une passe et le ballon traverse le terrain sans que celui-ci soit touché par un joueur. Comment le jeu doit-il reprendre ?</p> <p>A) Ballon pour l'équipe B à l'endroit où le ballon est sorti suite à la passe.</p> <p>B) Ballon pour l'équipe B à l'endroit initial de la REJ.</p> <p>C) Ballon pour l'équipe A à l'endroit où le ballon est sorti suite à la passe.</p> <p>D) Ballon pour l'équipe A à l'endroit initial de la REJ.</p> <p>E) La flèche de l'alternance sera tournée immédiatement après la première REJ.</p> <p>F) La flèche de l'alternance sera tournée après la seconde REJ.</p>	<p>A <input type="checkbox"/></p> <p>B <input type="checkbox"/></p> <p>C <input type="checkbox"/></p> <p>D <input type="checkbox"/></p> <p>E <input type="checkbox"/></p> <p>F <input type="checkbox"/></p>	