



## Saison sportive 2016/2017 Championnat U11



- 1<sup>ère</sup> Phase : 3 journées de Brassage + 2 journées micro régionales  
 2<sup>ème</sup> Phase : Poule Excellence et Poule Honneur  
 3<sup>ème</sup> Phase : Final Four

Phase de brassage et phase micro régionale	Phase par niveau de jeu : Poules Excellence et Honneur	
Plateau à 3 équipes : 4x5' temps décompté <b>Les tirs extérieurs à la raquette valent 3 points.</b>	Plateau à 3 équipes : 4x5' temps décompté <b>Les tirs extérieurs à la raquette valent 3 points.</b> Si l'écart entre 2 équipes atteint 50 points, le score est remis à zéro et les points ne sont plus affichés.	
Les équipes mixtes ne sont pas autorisées. Si lors d'un plateau, un club présente 2 équipes, celles-ci devront restées inchangées jusqu'à la fin du plateau.		
Effectif 10 joueurs maximum A l'issue de ces 2 phases, un club ayant plusieurs équipes devra envoyer à la CSR, les listes nominatives.	Effectif 10 joueurs maximum Listes nominatives si un club a plusieurs équipes	
<b>Les fautes lors des plateaux</b> Exclusion à la 4 <sup>ème</sup> faute sur un même match. A chaque ¼ temps, après la 4 <sup>ème</sup> faute d'équipe, le fanion est levé sur la table de marque et chaque faute suivante donne lieu à 2 tirs de lancers-francs.	<b>Les fautes lors des plateaux</b> Exclusion à la 4 <sup>ème</sup> faute sur un même match. A chaque ¼ temps, après la 4 <sup>ème</sup> faute d'équipe, le fanion est levé sur la table de marque et chaque faute suivante donne lieu à 2 tirs de lancers-francs.	
1 temps mort par équipe et par ¼ temps. 5 minutes de mi-temps En cas d'égalité à la fin de la rencontre, prolongation de 3 minutes. En cas de nouvelle égalité, lancers francs (1 <sup>ère</sup> équipe à 4 LF marqués).	1 temps mort par équipe et par ¼ temps. 5 minutes de mi-temps En cas d'égalité à la fin de la rencontre, prolongation de 3 minutes. En cas de nouvelle égalité, lancers francs (1 <sup>ère</sup> équipe à 4 LF marqués).	
La règle de l'alternance s'applique	La règle de l'alternance s'applique	
Chaque ¼ temps constitue un match. L'équipe qui gagne un ¼ tps (quel que soit le score) marque 2 points, l'équipe qui le perd ne marque pas de point et, en cas d'égalité, chaque équipe marque 1 point.	<b>Il n'y a pas de remise à zéro du score après chaque 1/4 temps, les points des paniers marqués sont donc cumulés sur l'ensemble des quatre 1/4 temps.</b>	
<b>La défense de zone est interdite.</b> L'arbitre ne touche jamais la balle, ni en zone arrière ni en zone avant,, sauf en cas de changement ou de faute.	<b>La défense de zone est interdite.</b> L'arbitre ne touche jamais la balle, ni en zone arrière ni en zone avant,, sauf en cas de changement ou de faute.	
FINAL FOUR EXCELLENCE	FINAL FOUR HONNEUR	FINAL FOUR FILLES
½ Finale A : 1 <sup>er</sup> / 4 <sup>ème</sup> ½ Finale B : 2 <sup>ème</sup> / 3 <sup>ème</sup>	½ Finale : 1 <sup>er</sup> / 4 <sup>ème</sup> ½ Finale 2 <sup>ème</sup> / 3 <sup>ème</sup>	½ Finale : 1 <sup>er</sup> / 4 <sup>ème</sup> ½ Finale 2 <sup>ème</sup> / 3 <sup>ème</sup>
<b>Finale</b> : Gagnant A/Gagnant B	<b>Finale</b> : Gagnant A/Gagnant B	<b>Finale</b> : Gagnante A/Gagnante B
Exclusion à la 4 <sup>ème</sup> faute	Exclusion à la 4 <sup>ème</sup> faute	Exclusion à la 4 <sup>ème</sup> faute
1 temps mort par équipe et par ¼ temps.	1 temps mort par équipe et par ¼ temps.	1 temps mort par équipe et par ¼ temps.
4x4' temps décompté mi-temps : 5 minutes	4x4' temps décompté mi-temps : 5 minutes	4x4' temps décompté mi-temps : 5 minutes
Il n'y a pas de remise à zéro après chaque 1/4 temps, les points des paniers marqués sont donc cumulés sur l'ensemble des quatre 1/4 temps.	Il n'y a pas de remise à zéro après chaque 1/4 temps, les points des paniers marqués sont donc cumulés sur l'ensemble des quatre 1/4 temps.	Il n'y a pas de remise à zéro après chaque 1/4 temps, les points des paniers marqués sont donc cumulés sur l'ensemble des quatre 1/4 temps.