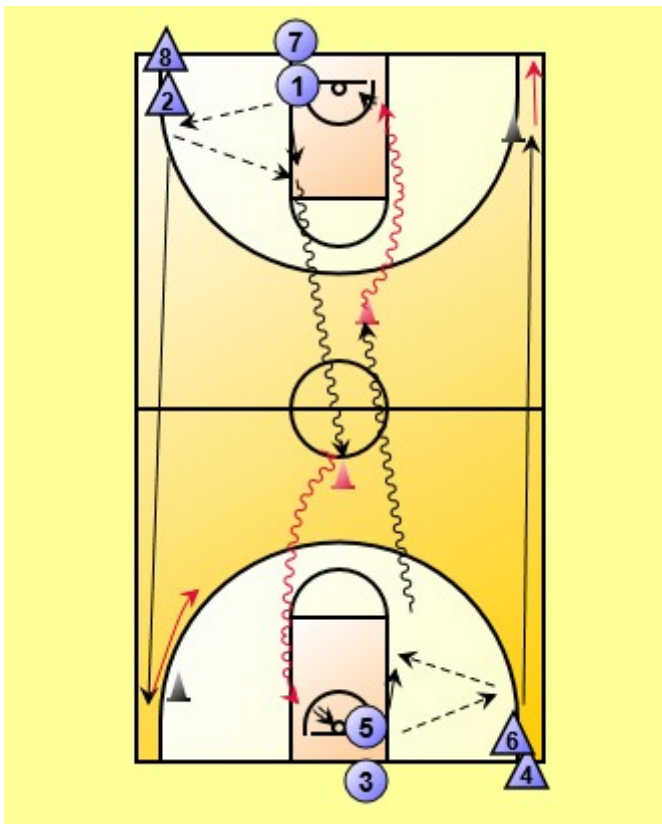


Idem de l'autre côté, 6 passe à 8 et le remplace, 7 remplace 6, 5 remplace 7 et défendra sur 9

## 28- JEU SANS BALLON DE L'AILIER EN FONCTION DE SON DEFENSEUR ET DU JOUEUR QUI VA AU PANIER



Par 2 redoublement de passe,

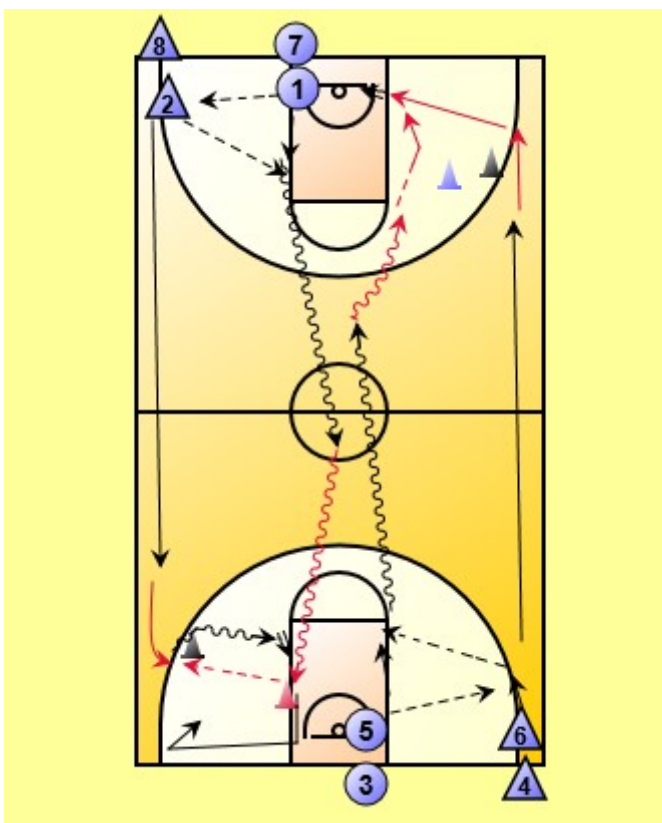
1 et 5 dribblent dans l'axe ralentissent arrivés au plot rouge et réamorcent un changement de direction, de vitesse pour aller effectuer un tir en course

2 et 6 courent le long de la ligne de touche jusqu'au plot et choisissent s'ils remontent le long de la ligne à 3 points ou s'ils descendent dans le coin du terrain

Cela peut être imposé par le coach

Apprendre à bouger pour un non porteur côté ballon, ce qui peut permettre de monopoliser l'attention de son défenseur OU de proposer une solution de passe en cas d'aide de son défenseur

### 28-1 FIXATION PASSE DU MENEUR A L'AILIER QUAND AIDE DEFENSIVE DECLENCHEE



Apprendre à bouger pour un non porteur côté ballon, ce qui peut permettre de monopoliser l'attention de son défenseur **OU de proposer une solution de passe en cas d'aide de son défenseur**

ICI

BACK DOOR de 6 si aide défensive sur 5 intervient rapidement, représenté par le plot bleu

RECEPTION 45° : tir ou départ en dribble main gauche si aide défensive intervient plus tardivement, représenté par le plot rouge

Dans ce cas 1 après sa passe se déplace vers le coin du terrain, sans perdre de vue le ballon, pour libérer l'espace pour 2