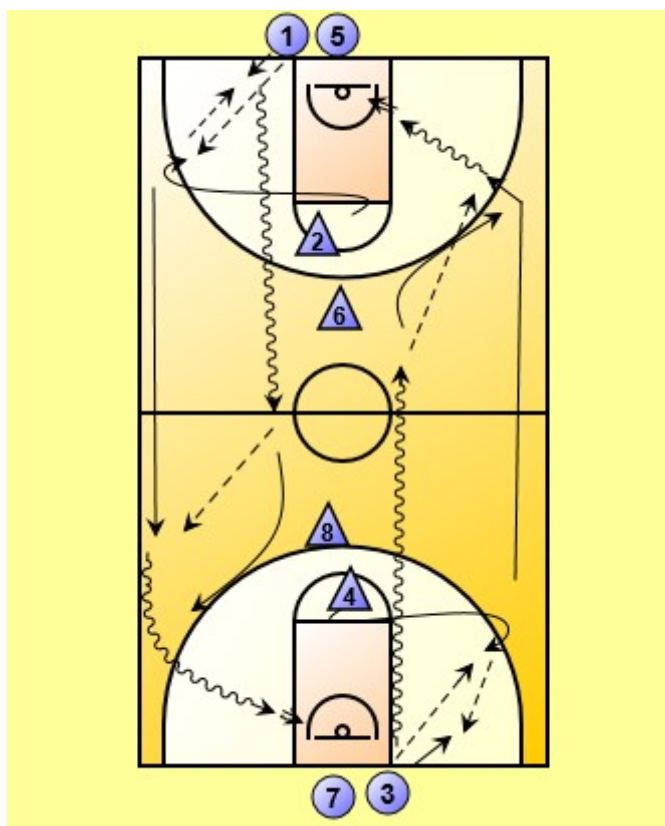


- 2 part en dribble cote oppose à 1 (CF EXERCICE 16)

## 26- REMISE EN JEU / REDOUBLEMENT DE PASSE



-On reprend l'exercice 15 en modifiant le placement de départ du 2 ème joueur

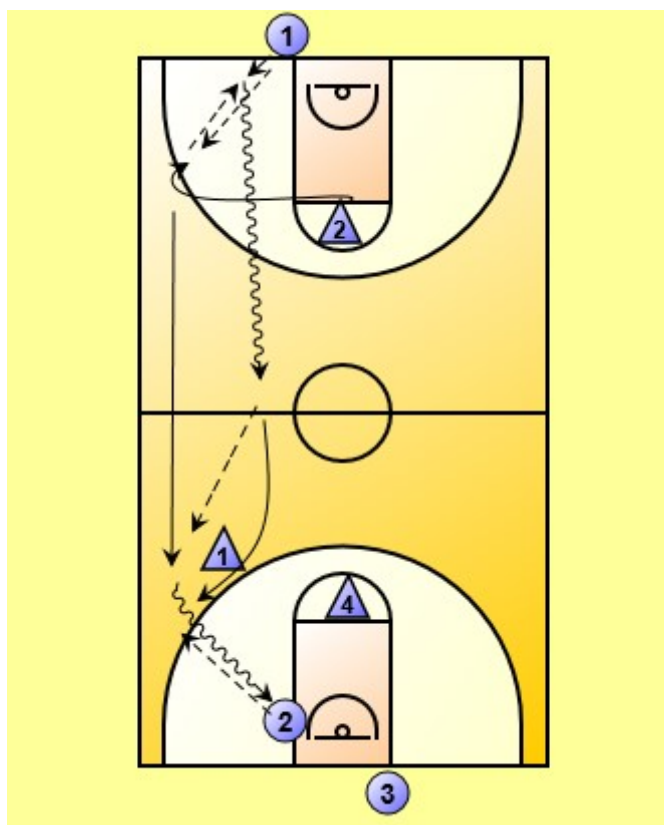
-Les joueurs 2 et 4 sont placés derriere la ligne des lancers francs

-Travail d'aiguillage, de changement de direction, de rythme, appel de balle, de course afin de préparer la réception du ballon (passe de 1 et 3)

- pour la fin du passage on reprend l'exercice 16 1 et 3 au soutien de 2 et 4 qui sont dans la zone des 3 points pour aller effectuer leur tir en course

-Inverser les rôles pour aller dans l'autre sens

### 26-1 EVOLUTION



-2 ne peut aller effectuer son tir

-1 au soutien, reçoit la balle de 2 qui a arrêté son dribble/ a pivoté d'un côté ou de l'autre (en fonction de ce qui se passera en match) et passe à 1

-Timing entre l'arrêt de 2 et l'arrivée du soutien de 1 pour rendre possible cette passe