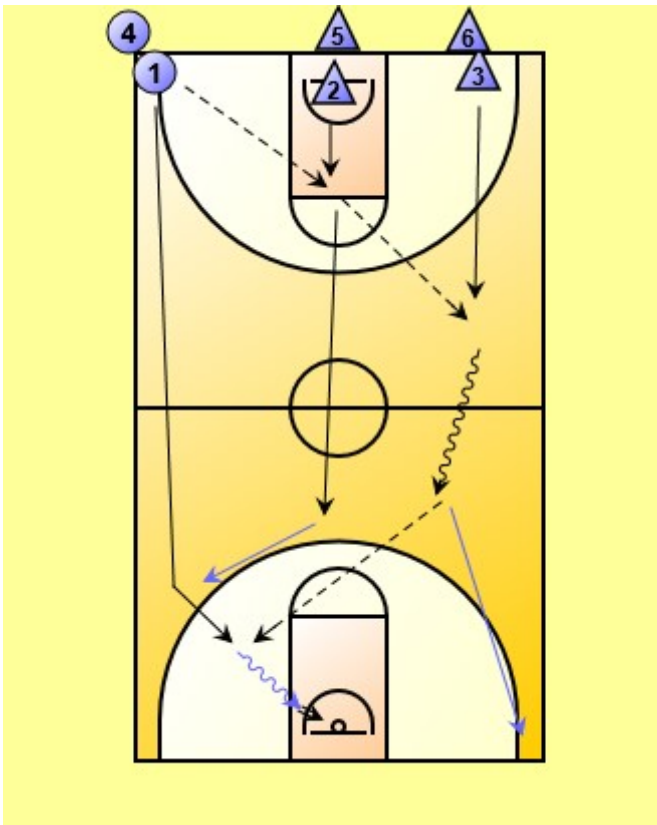


## 22-3 3C0 / 3 PASSES / 1 DRIBBLE AUTORISÉ POUR LE DERNIER PASSEUR + JEU SANS BALLON



-Même déroulement mais en 3 passes

-l'ailier opposé peut utiliser 1 dribble avant de faire sa passe

-2 dribbles autorisés en fonction du niveau, de la catégorie

- Evolution

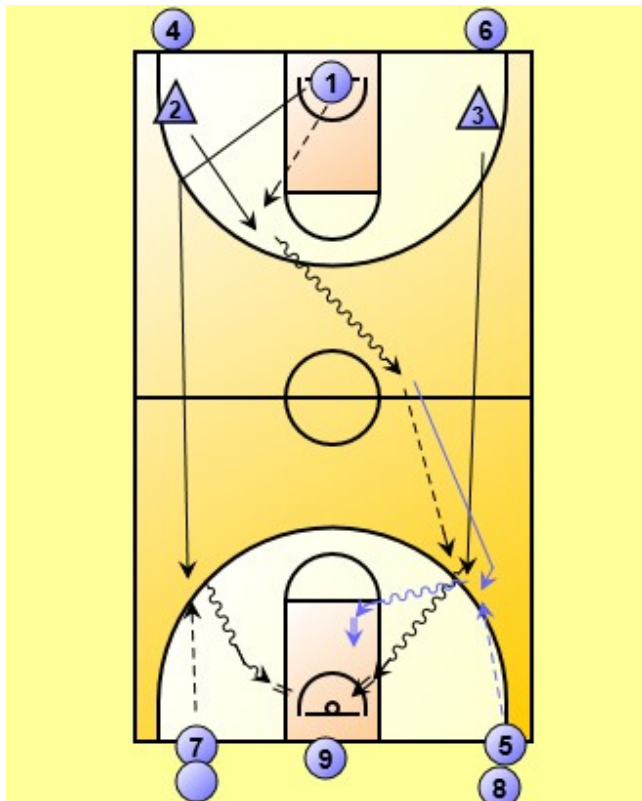
1 joueur fait son tir en course, le joueur le plus près va occuper l'espace libre (Soutien), le joueur après sa passe va occuper le coin du terrain opposé au tireur

-Possibilité de commencer avec les ballons dans la colonne de gauche pour exécuter les tirs en course à gauche

- Changer de colonne après chaque passage

## 23 3C0 ALLER 2 PASSES : SORTIE DE BALLE + COULOIRS + PASSE + SOUTIEN AU SHOOTEUR

-Ballon dans la colonne du milieu



-Le joueur 1 passe à droite au joueur 2 qui prend l'axe central en dribble

-le joueur 1 prend le couloir extérieur laissé libre par 2

-Le joueur 2 passe au joueur 3 qui dribble et va faire un tir en course à gauche, 2 va comme s'il allait en soutien du joueur 3

-Le joueur 1 reçoit un ballon de 7 joueur passeur en attente et enchaîne réception, Départ en dribble croisé à droite, ligne de fond, tir en course (**SECURITE**) Prise d'information avant de partir et éviter de percuter le joueur 3

-Le joueur 2 reçoit une passe de 5 et enchaîne réception, départ en dribble à droite (axe central) tir en tête de raquette

- Changer de colonne après 2 passages (ALLER / RETOUR)

- Evolution : Départ croisé à gauche après un arrêt simultané, intégrer les feintes, de départ direct, de tir, et les départs directs à gauche, à droite