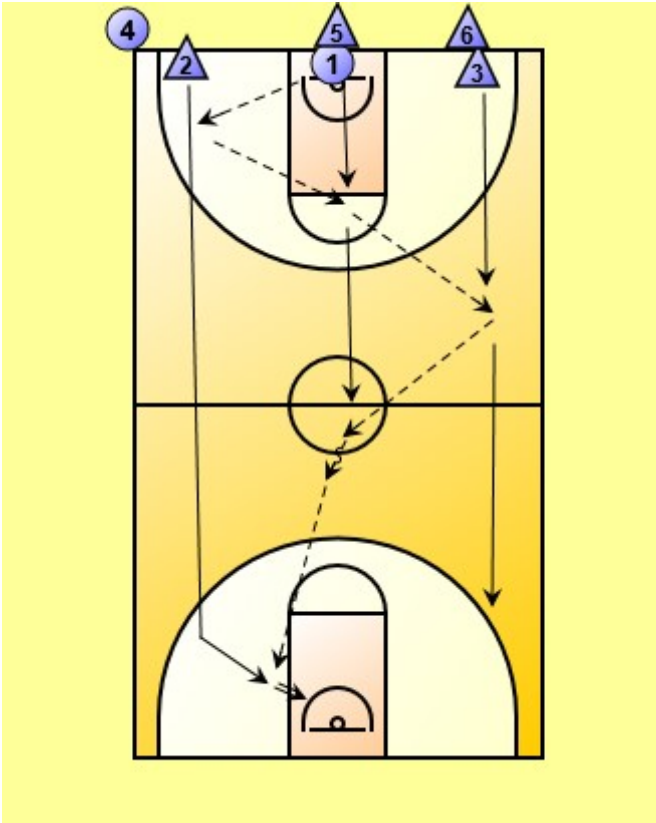
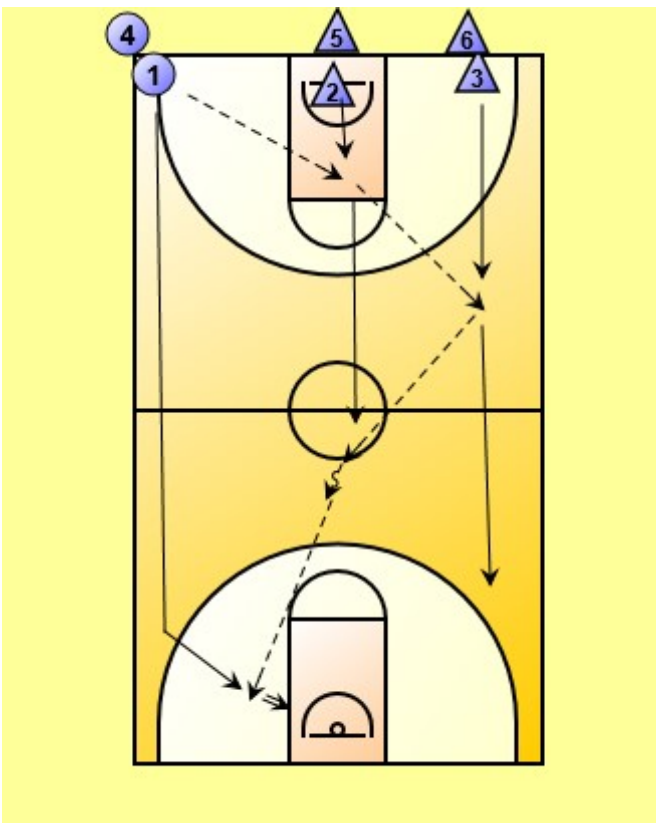


22-1 3C0 / 5 PASSES AUTORISEES/ 1 DRIBBLE AUTORISE POUR LE DERNIER PASSEUR



- 3 colonnes / ballons dans la colonne du milieu
- Evolution : traversée le terrain en 5 passes
- 1 ère passe à droite pour terminer par un tir en course à droite / à gauche pour un tir en course à gauche
- Apprendre aux joueurs dans les couloirs extérieurs à l'opposé du ballon, d'accélérer
- Changer de colonne après chaque passage

22-2- 3C0 / 4 PASSES / 1 DRIBBLE AUTORISE POUR LE DERNIER PASSEUR



- 3 colonnes / ballons dans la colonne de droite
- Evolution : traversée le terrain en 4 passes
- le joueur 1 après sa passe enchaîne par un sprint pour traverser le terrain le plus rapidement possible et recevoir le ballon dans la zone des 3 points, assez près pour exécuter son tir en course
- En fonction du niveau, de la catégorie, autoriser 1, 2 dribbles pour aller faire son tir en course
- Changer de colonne après chaque passage