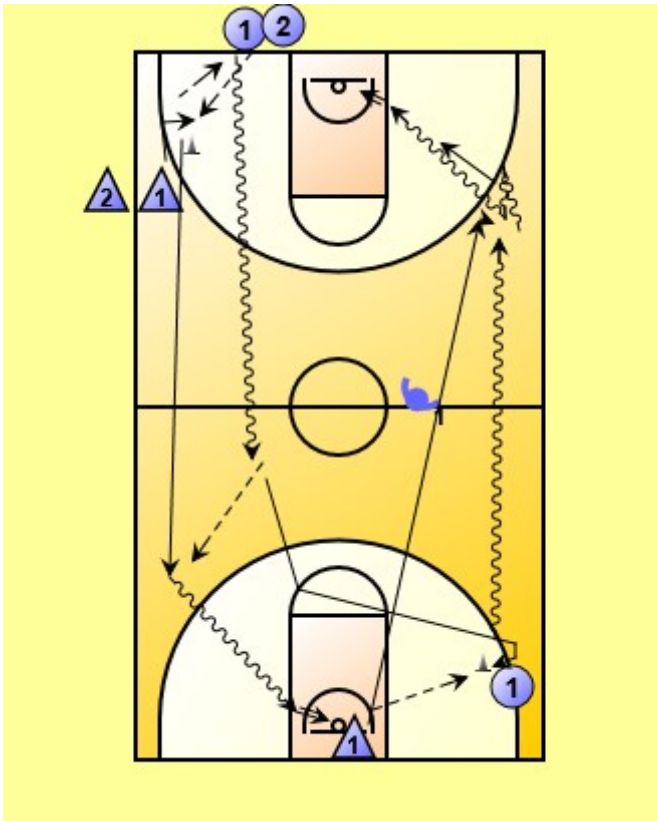


### 17-1 CF 17 SI DEFENSEUR RATTRAPE L'ATTAQUANT

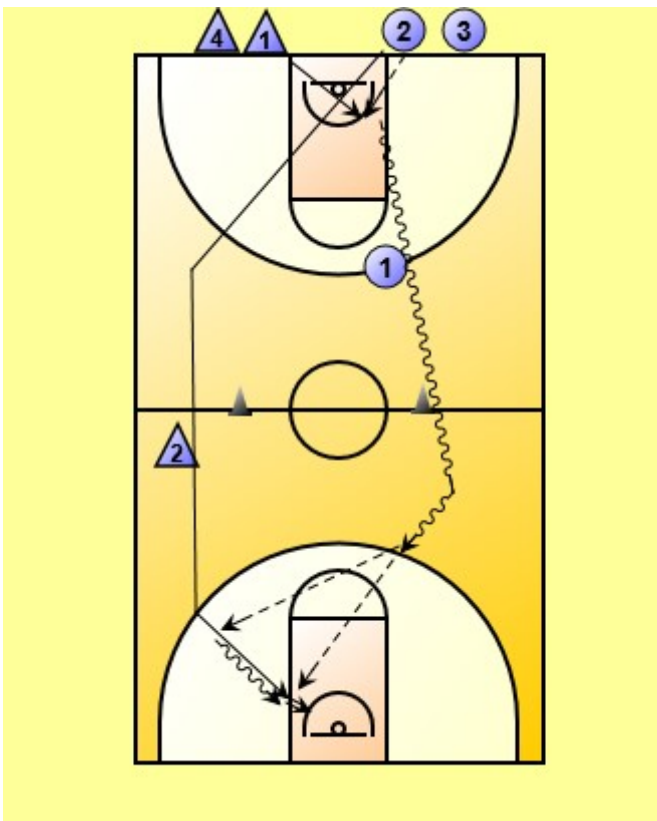


-Evolution si le défenseur arrive à se REPLACER DEVANT L'ATTAQUANT (bon réflexe)

- jouer le 1C1 et apprendre au joueur porteur de balle à ne pas arrêter son dribble sous pression, en utilisant les dribbles travaillés précédemment (dribble de protection, de recul, changement de main ou pas ou feinte de corps pour repartir et déborder son vis à vis

-Dans un second temps, rajouter la consigne pour le défenseur d'interdire la prise de l'axe central de son vis à vis (ORIENTER LIGNE DE FOND)

### 18 2c0 TRAVAIL DE COURSE (SPRINT) / DE DRIBBLE / DE PASSE / TIR DE FIN DE CONTRE-ATTAQUE



-2 colonnes / 1 sans ballon, 1 avec ballon

-le joueur sans ballon court en travers et reçoit le ballon, enchaîne réception, dribble, contourne le plot pour se diriger vers le centre du terrain (travail de repositionnement : appuis épaules) pour effectuer une passe longue à son partenaire qui coupe en direction du panier

Ce dernier ayant un temps de retard est obligé de faire une course rapide pour se retrouver dans le champ de vision du passeur, qui ajuste sa passe en fonction du positionnement, de la vitesse de son partenaire pour ne pas qu'il ralentisse et capte correctement le ballon pour effectuer son tir en course