



4/6

DANS CETTE SEQUENCE LE JOUEUR 2 ATTAQUE PAR UN DRIBBLE EN DIRECTION DE L'AXE CENTRAL ,
LE JOUEUR 4 SE DEPLACE VERS LE COIN DU TERRAIN

CHAQUE NUMERO CORRESPOND A UNE SEQUENCE DE JEU

SI SUR UNE SEQUENCE DE JEU IL N'Y A PAS DE POSSIBILITE DE DESTABILISER LA DEFENSE ADVERSE,
PAR UN DRIBBLE EN DIRECTION DU PANIER POUR EFFECTUER UN TIR OU UNE FIXATION , LES
JOUEURS ENCHAINENT SEQUENCE 1 / 2 / 3 / 4 / 5