

EXAMEN ARBITRE REGIONAL  
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - Le chronomètre est défaillant. L'arbitre doit :
  - faire redémarrer le chrono et le score reste inchangé.
  - estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé.
  - faire redémarrer le chrono avec une minute supplémentaire.
- 2 - Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :
  - avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé
  - au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé
  - lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais
- 3 - Lorsqu'il y a corps à corps, c'est à dire lorsque les deux adversaires sont en contact :
  - le combat est arrêté par l'arbitre
  - le combat est arrêté au fleuret et au sabre, mais pas à l'épée
  - les tireurs, aux trois armes, sont sanctionnés par un carton jaune
- 4 - La mise en garde, au commencement de la minute supplémentaire, se fait :
  - à l'endroit où le combat s'est arrêté après le temps réglementaire.
  - dans la partie de terrain du tireur vainqueur du tirage au sort
  - au milieu de la largeur de piste, sur les lignes de mise en garde.
- 5 - Lors d'une remise en garde après une flèche :
  - le tireur ayant provoqué la flèche reste à sa place et l'autre tireur se met à distance
  - les tireurs doivent reculer d'une distance égale pour reprendre la distance de garde
  - le tireur ayant subi la flèche reste à sa place et l'autre tireur se met à distance
- 6 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :
  - il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
  - il lui donne un carton jaune et lui demande d'aller mettre son plastron
  - il lui donne un carton rouge
- 7 - Pendant les minutes de repos :
  - l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
  - l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
  - l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur
- 8 - La touche portée par un tireur qui sort de la piste avec un seul pied n'est pas valable :
  - si c'est une riposte immédiate liée à une action adverse.
  - si elle est lancée après le commandement de halte.
  - si elle est lancée sur le commandement de halte.

- 9 - Le tireur X porte une attaque qui touche et tombe en même temps :
- l'arbitre annule la touche et lui donne un carton jaune
  - l'arbitre annule la touche et lui donne un carton rouge
  - l'arbitre annule simplement la touche portée
- 10 - La publicité est interdite :
- Sur les tenues
  - Sur les masques
  - Sur les coquilles du fleuret et de l'épée et sur la garde du sabre
- 11 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :
- dès que l'un des deux pieds est dehors
  - uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
  - uniquement si cela est destiné à éviter une touche
- 12 - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste pour aller chercher son entraîneur car il n'est pas d'accord avec l'arbitre :
- l'arbitre lui donne un carton rouge
  - l'arbitre le déclare perdant du match
  - l'arbitre lui donne un carton jaune
- 13 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action, est :
- une remise
  - un contretemps
  - une contre-riposte
- 14 - Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
- Porter une touche
  - tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
  - Les deux coquilles ne se touchent pas.
- 15 - Un tireur, qui a bénéficié de 3 minutes d'arrêt pour une blessure :
- pourra demander un nouvel arrêt pour la même blessure si ce n'est pas dans le même match
  - pourra utiliser les 7 minutes restantes lors d'un autre arrêt
  - ne pourra plus demander un arrêt pour la même blessure
- 16 - Au cours d'un match, un tireur demande un arrêt pour attacher ses cheveux :
- l'arbitre accorde l'arrêt sans aucune sanction
  - l'arbitre le sanctionne d'un carton jaune pour arrêt abusif du combat
  - l'arbitre considère qu'il trouble l'ordre sur la piste et lui donne un carton rouge du 3<sup>ème</sup> groupe
- 17 - Bousculer son adversaire est interdit :
- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
  - l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
  - l'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »

*Nom :*  
*Adresse Mail*

*Club*

- 18 - Le tireur X exécute une flèche et bouscule son adversaire Y qui sort latéralement des deux pieds :
- l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs
  - l'arbitre donne un carton jaune au tireur X et le fait avancer d'un mètre car le tireur Y est sorti de la piste.
  - l'arbitre donne un carton jaune au tireur A et annule la touche éventuellement portée. Le tireur Y n'est pas pénalisé
- 19 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
  - l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
  - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
- 20 - Les déplacements et esquives pour éviter une touche sont permis :
- même quand le tireur tourne le dos à son adversaire
  - même quand le tireur sort de la piste
  - même quand la main non armée vient en contact avec le sol
- 21 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :
- l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure.
  - l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
  - l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.
- 22 - Lors de la mise en garde, au cours du combat, la distance entre les tireurs doit être telle que :
- dans la position « pointe en ligne », les pointes ne puissent pas être en contact
  - les tireurs ne puissent toucher en se fendant immédiatement
  - les tireurs soient à distance de fente