

EXAMEN ARBITRE DEPARTEMENTAL
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - La durée maximum d'un combat effectif, lors d'une rencontre par équipe, est, au maximum, de :
- 2 minutes par relais
 - 3 minutes par relais
 - 4 minutes par relais
- 2 - La mise en garde au début et pendant le combat :
- au bord de la piste si les tireurs le désirent tous les deux
 - là où les tireurs se trouvent au moment du « halte »
 - toujours au milieu de la largeur de la piste
- 3 - Au commandement de « halte », le terrain gagné reste acquis :
- tant que la ligne médiane n'est pas à nouveau franchie par un des tireurs
 - jusqu'à ce qu'une touche valable soit accordée
 - jusqu'à ce qu'une touche valable ou non valable soit marquée
- 4 - L'arbitre doit contrôler la tenue réglementaire :
- avant le début de chaque poule, de chaque rencontre et de chaque match d'élimination directe
 - au début de la poule uniquement
 - jamais
- 5 - Les assesseurs d'un match, observant l'utilisation du bras ou de la main non armée, interviennent :
- seulement en levant la main pour signaler un manquement au règlement
 - seulement sur interrogation de l'arbitre
 - en levant la main ou sur interrogation de l'arbitre.
- 6 - Définition de la parade :
- action offensive pour empêcher l'attaque de toucher
 - action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher
 - action défensive exécutée en marchant ou se fendant
- 7 - Le corps à corps volontaire pour éviter une touche :
- est autorisé aux trois armes
 - est autorisé s'il est exécuté sans brutalité, ni violence
 - est interdit aux trois armes
- 8 - A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de côté :
- après trois relais
 - à chaque relais
 - à la demande de l'arbitre

9 - Le combat est engagé quand :

- l'arbitre donne le commandement de « Allez »
- dès qu'il y a un contact de fer
- dès le premier déplacement

10 - La longueur de la piste, pour les compétitions poussins et pupilles, est de :

- 8 mètres
- 10 mètres
- 12 mètres

11 - Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- chaque tireur recule pour reprendre la distance

12 - A la fin du temps, le score est de 4/3. Que fait l'arbitre ?

- il fait tirer la minute supplémentaire jusqu'à ce qu'un tireur arrive au score de 5 touches
- il déclare l'assaut terminé et note V5 - D4 sur la feuille de poule
- il déclare l'assaut terminé et note V4 - D3 sur la feuille de poule

13 - Une attaque est simple lorsqu'elle est exécutée :

- directement de pied ferme
- en un seul mouvement
- en deux mouvements au maximum

14 - Dans une épreuve de pupilles, un tireur se présente sur la piste et ses chaussettes ne sont pas remontées :

- l'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes
- l'arbitre lui donne un carton rouge
- l'arbitre commence le match

15 - Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste :

- le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance
- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement
- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde