



# REGLEMENT TOURNOI FUTSAL ES AZE FOOTBALL

## **Article 1 : Équipement (terrain-joueurs)**

Terrain de Hand-Ball/buts de Hand-Ball

Ballon : futsal Taille 4

Point de pénalty : 6M (En cas de faute dans la surface de réparation)

Équipements des joueurs: maillot offert par les sponsors de l'ES AZE, chaussettes, protège-tibias, shorts ou pantalon, chaussures de salle ne laissant pas de trace

## **Article 2: L'Équipe**

Un joueur, ne peut pas jouer dans deux équipes (sauf gardien de but)

Nombre de joueurs par équipe : 5 joueurs + 2 remplaçants

Remplacements : Illimités et volants (le remplaçant entre après la sorte du remplacé)

Arrêt de la rencontre : Si une équipe se retrouve à 2 joueurs (3 joueurs exclus par un carton rouge) , le match est arrêté et perdu pour cette équipe 3-0 ou davantage si le score au moment des faits lui était encore plus défavorable.

## **Article 3 : Durée des matchs**

Durée : 7 minutes (La commission se donne le droit d'augmenter ou diminuer le temps de jeu)

Chronométrage : Par les arbitres

## **Article 4 : Coup d'envoi**

Distance des adversaires : à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire

Engagement : vers l'arrière, on ne peut pas marquer un but directement

## **Article 5 : Ballon en jeu ou hors du jeu**

Si le ballon touche le plafond ou un élément extérieur du terrain (panier de basket) : touche à l'équipe adverse ou le ballon a touché le plafond

## **Article 6 : Pas de hors-jeu**

## **Article 7 : But marqué**

Idem football - le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but)

## **Article 8 : Fautes et incorrections**

Distance CFD OU CFI : Adversaire à 5m puis 4" pour jouer, si délai dépassé alors CFI pour l'adversaire

CFD: Idem football et interdiction : de charger (y compris épaule contre épaule) et de tacler un adversaire, y compris tacle glissé (sauf si pas d'adversaire (exemple : éviter que le ballon sorte des limites du terrain) et pour le gardien dans sa surface de réparation si tacle régulier)

CFI: Idem football et interdiction : de faire un bloc

## **Pour le gardien :**

- De garder le ballon (au pied et à la main) + de 4" dans son camp
- De retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire ou que la ballon n'est pas franchit la ligne médiane
- De prendre le ballon a la main, sur une passe du pied réalisé par un coéquipier, sanction : CFI sur la ligne des 6m, à l'endroit le plus proche de la faute

# REGLEMENT TOURNOI FUTSAL ES AZE FOOTBALL

**Particularité pour le tournoi U9 :** Le gardien est libre, il peut recevoir le ballon autant de fois qu'il veut, il peut également prendre le ballon à la main dans sa surface sur une passe d'un coéquipier. Attention, si il reçoit le ballon à la main, il ne peut pas le garder plus de 4".

## **Article 9: Rentrée de touche**

Au pied: ballon immobile sur la ligne de touche ou à l'extérieur de celle-ci (moins de 25cm)

Un but ne peut pas être marqué directement, sinon : sortie de but.

Adversaire à 5m puis 4" pour jouer, si délai dépassé : rentrée de touche pour l'adversaire

**Particularité pour le tournoi U9 :** Adversaire à 5m, sinon à refaire, possibilité de faire une passe ou de rentrer dans le terrain en conduite de balle, si conduite de balle, le joueur ne peut pas marquer sans qu'un adversaire ou un coéquipier touche le ballon.

## **Article 10: Sortie de but**

A la main par le GB et 4" pour jouer, adversaire et partenaires hors de la surface de réparation, un but ne peut pas être marqué directement, sinon : sortie de but pour l'adversaire

## **Article 11 : Corner**

Au pied, adversaire à 5m puis 4" pour jouer, si délai dépassé : sortie de but à l'équipe adverse

### **Le tournoi de déroulera ainsi :**

**Phase de groupe :** 4 poules de 4 équipes, 3 matchs/équipe

Les deux premiers de chaque poule joueront des matchs de classement (du 1er au 8ème)

Les 3ème et 4ème de chaque poule joueront des matchs de classement (du 9ème au 16ème)

**Match de classement:** Chaque équipe jouera au minimum 2 matchs, les équipes qui termineront dans les 4 premières places joueront 3 matchs.

Lors des matchs de classement, en cas d'égalité, il sera procédé à un "shoot out" :

- séance de 3 tirs (si égalité alors mort subite, faire tirer d'autre joueurs)

- à partir du milieu de terrain

- à partir du coup de sifflet **5 secondes pour que le ballon franchisse entièrement la ligne de but**

-Au moment du coup de sifflet le gardien doit être sur sa ligne de but, puis après celui-ci il peut avancer

### **Attribution des points :**

Match gagné : 4 points

Match nul avec buts : 2 points

Match nul sans but :1 point

Match perdu : 0 point

Forfait : -1 point

### **En cas d'égalité de points dans chaque poule, seront pris en compte :**

1 - la différence du but

2- le goal avérage particulier

3- la meilleure attaque

4- la meilleure défense

5- Tirage au sort (en présence des éducateurs des deux équipes)