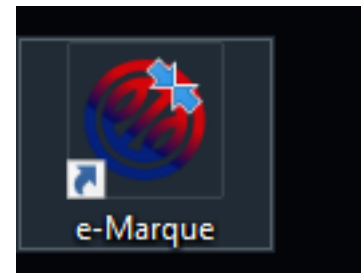


eMarque : Choix de la rencontre

Ouverture de l'application

L'application eMarque se lance soit depuis l'icône sur le bureau :



Soit depuis la barre des tâches en vas de l'écran :



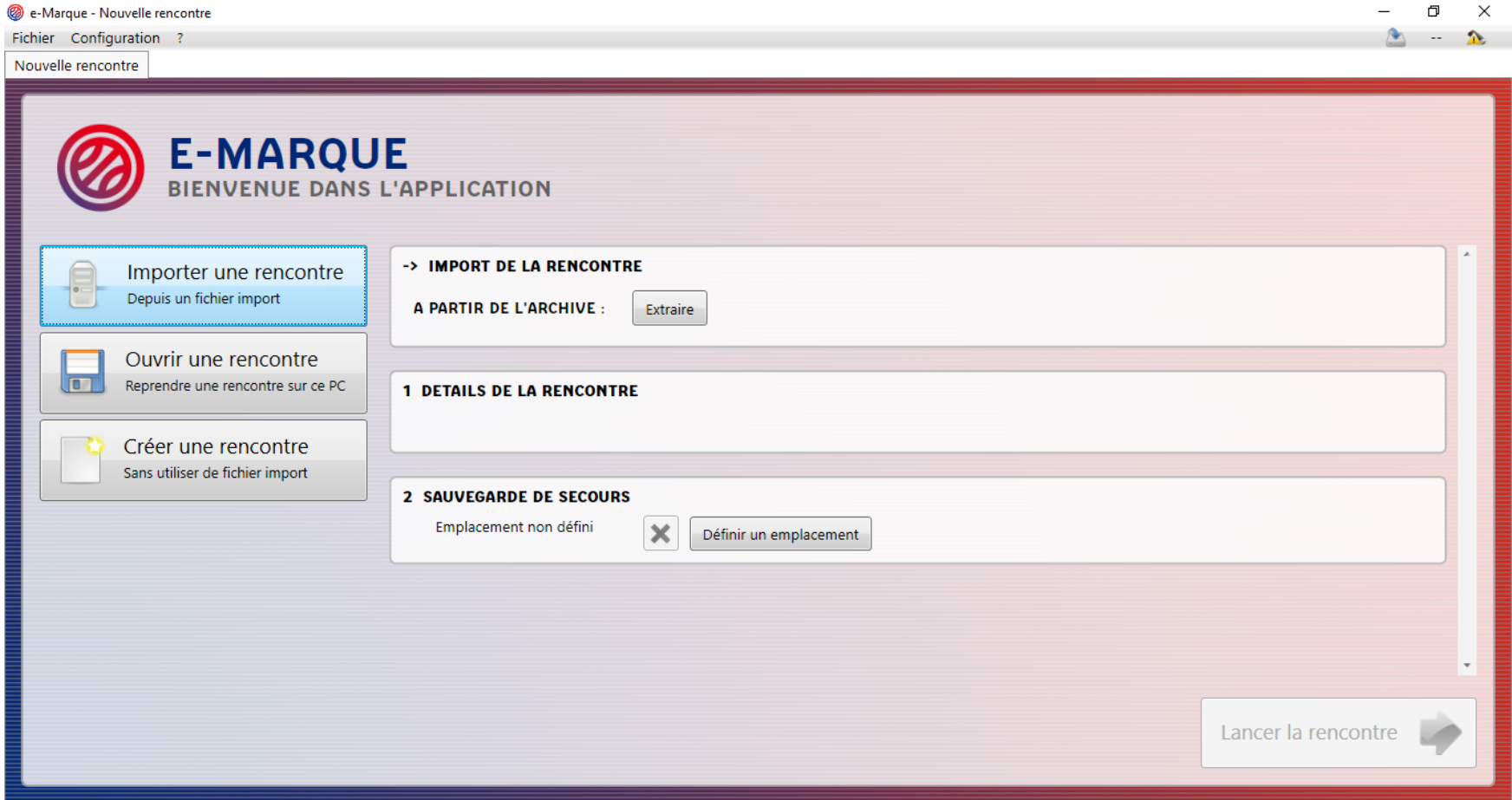
eMarque : Choix de la rencontre

Rencontre téléchargée de FBI

Lorsque l'eMarque s'ouvre sur l'écran d'accueil



sélectionnez le menu « **Importer une rencontre** » Pour ouvrir une rencontre téléchargée de FBI,



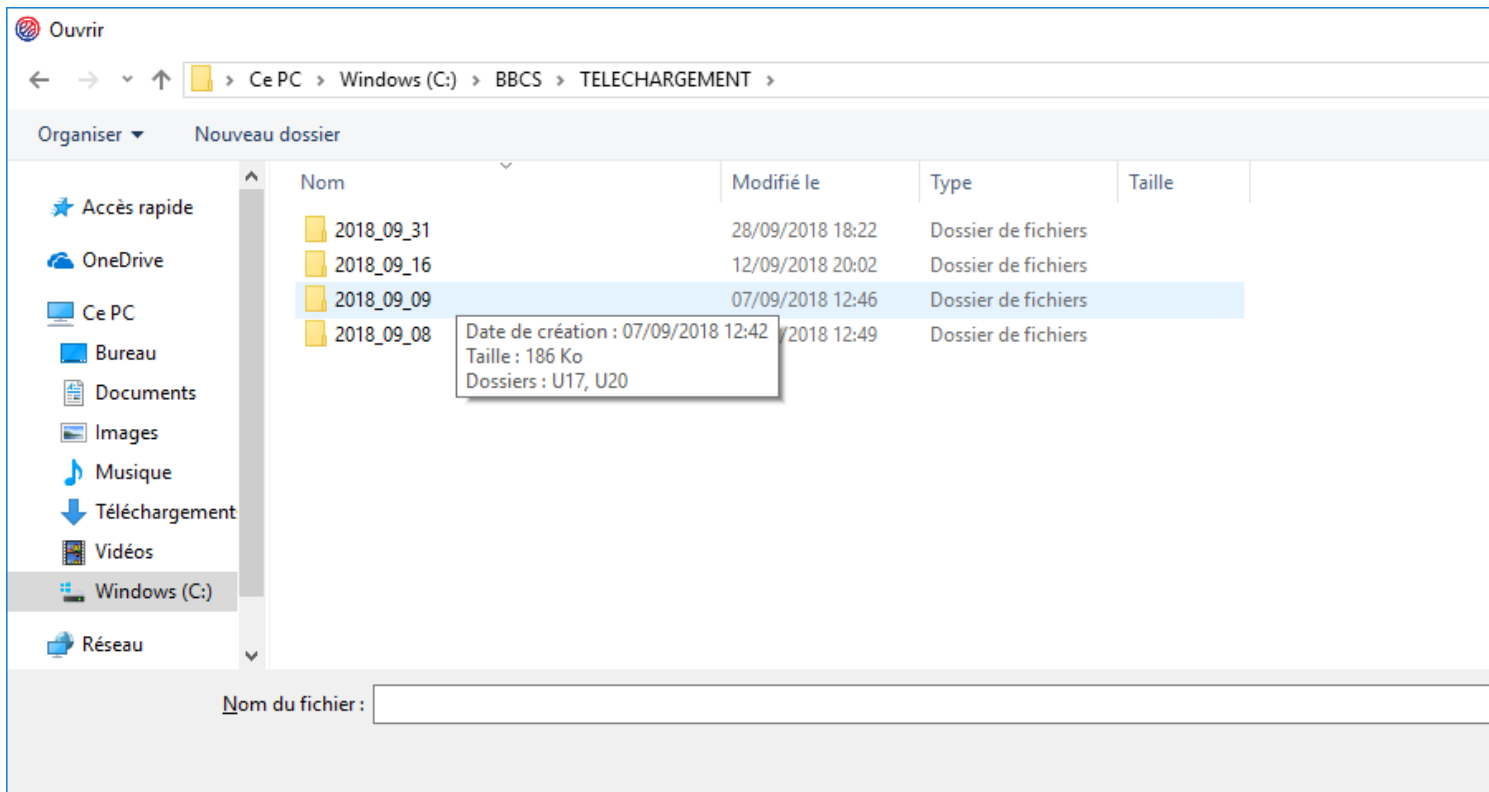
Cliquez sur le bouton Extraire pour aller chercher le fichier.

eMarque : Choix de la rencontre

L'eMarque ouvre une fenêtre d'accès aux dossiers. Allez jusqu'au dossier :

Ce PC > Windows (C:) > BBCS > TELECHARGEMENT

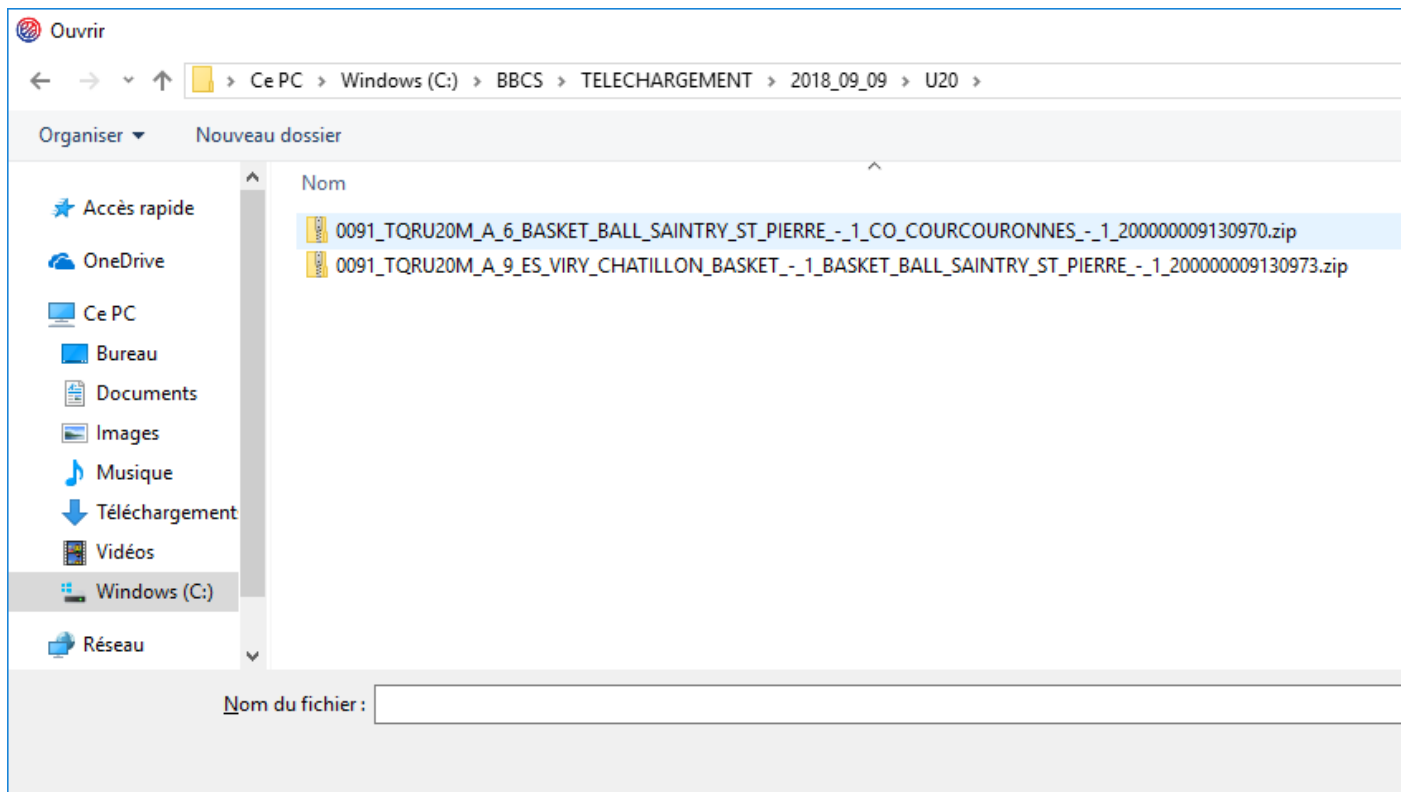
Puis descendez dans le dossier correspondant à la date du Week end



eMarque : Choix de la rencontre

Sélectionnez la rencontre qui doit être jouée en sélectionnant le fichier .zip référençant les deux équipes et le niveau.

Exemple ici : **Saintry** et **Courcouronnes** pour le niveau **U20**



Cliquez sur le bouton **Ouvrir** en bas à droite.

eMarque : Choix de la rencontre

Sauvegarde de secours

Le bouton **lancer la rencontre** s'active en bas à droite de l'écran.

Mais avant il faut prévoir un emplacement de sauvegarde de secours qui sera utile si l'ordinateur tombe en panne ou si il subit un choc pendant le match.

Insérez la clé USB de d'un entraineur des deux équipes.

Puis cliquez sur le bouton **Définir un emplacement**

2 SAUVEGARDE DE SECOURS

Emplacement non défini

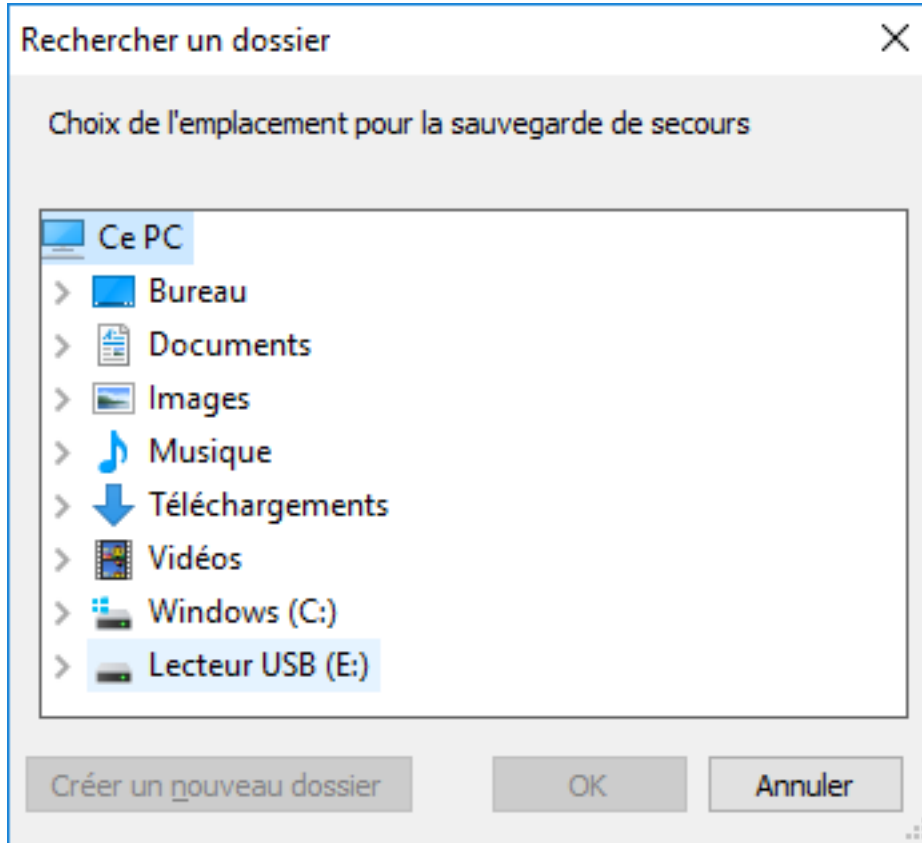


Définir un emplacement

Lancer la rencontre



eMarque : Choix de la rencontre



Dans la fenêtre qui apparaît sélectionnez le Lecteur USB.

Puis cliquez sur OK

eMarque : Choix de la rencontre

Vous pouvez alors cliquer sur le bouton **lancer la rencontre** pour passer à la saisie des joueurs, des entraîneurs et des officiels .

2 SAUVEGARDE DE SECOURS

Emplacement non défini



Définir un emplacement

Lancer la rencontre





eMarque : Sauvegarde et Envoi

Après clôture du MATCH avec les arbitres, l'eMarque affiche l'onglet « Clôture du Match ».

La sauvegarde du Match peut être effectuée.

e-Marque - CO COURCOURONNES 1 - ES MONTGERON BASKET BALL 1 - TQRU13F - 16/09/2018 11:00 - SAINTRY-SUR-SEINE

Fichier Actions Configuration ?

Administration Rencontre Feuille de marque Historique Récapitulatif Positions de tirs réussis Clôture de match

EVENEMENTS A CONFIRMER

Fautes : Signer Incidents : Signer Réclamations : Signer Réserves : Signer

Vérifier et clôturer la feuille de marque

LISTE DES FICHIERS GENERES

Ouvrir le dossier de la rencontre Enregistrer les documents

Document	Nom du fichier	Impression
Feuille de marque	Feuille_de_Marque_[2018-09-16_reg_TQRU13_CO_COURCOURONNE-ES_MONTGERON_BA].pdf	
Historique	Historique_[2018-09-16_reg_TQRU13_CO_COURCOURONNE-ES_MONTGERON_BA].pdf	
Récapitulatif	Recapitulatif_[2018-09-16_reg_TQRU13_CO_COURCOURONNE-ES_MONTGERON_BA].pdf	
Positions de tirs réussis	Pos_tirs_reussis_[2018-09-16_reg_TQRU13_CO_COURCOURONNE-ES_MONTGERON_BA].pdf	

ENVOI DU FICHIER EXPORT

Envoyer

Le fichier 'Export' reprend l'ensemble des informations de la feuille de marque dans un format numérique.

A Saintry avec une connexion partagée depuis un téléphone

Appuyez sur le bouton « **Envoyer** ».

ENVOI DU FICHER EXPORT

Envoyer

Le fichier 'Export' reprend l'ensemble des informations de la feuille de marque dans un format numérique.

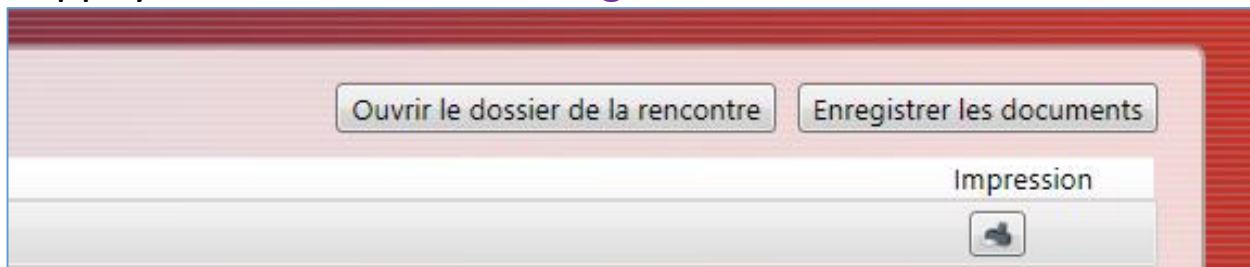
Une Barre de progression verte s'affiche et se remplit.
Lorsqu'elle disparaît le match a bien été envoyé à la FFBB .

eMarque : Sauvegarde et Envoi

A Tigery aucune connexion Wifi, et aucun téléphone ne passe !

La solution est de sauvegarder en fichier ZIP sur le bureau de l'ordinateur pour le déposer plus tard sur le site de la FFBB.

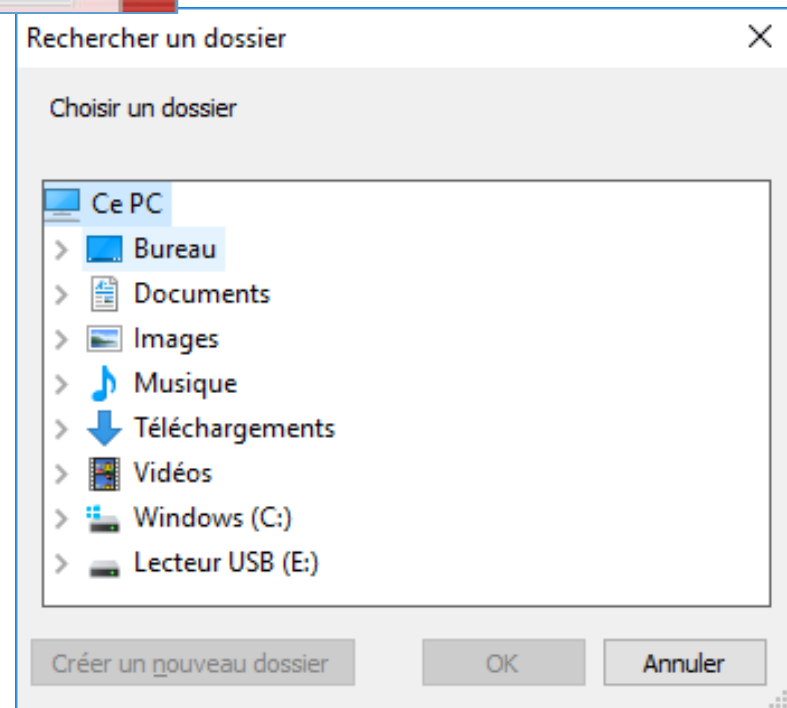
Appuyez sur le bouton « **Enregistrer les documents** ».



La boîte de dialogue ci-contre apparaît.

1. Sélectionnez **Bureau**
2. Puis cliquez sur le bouton **OK**.

Si l'équipe adverse veut une copie sur clé USB, répéter les opérations en sélectionnant cette fois **Lecteur USB (E:)**.





eMarque : Sauvegarde et Envoi

Dépôt sur le site de la FFBB

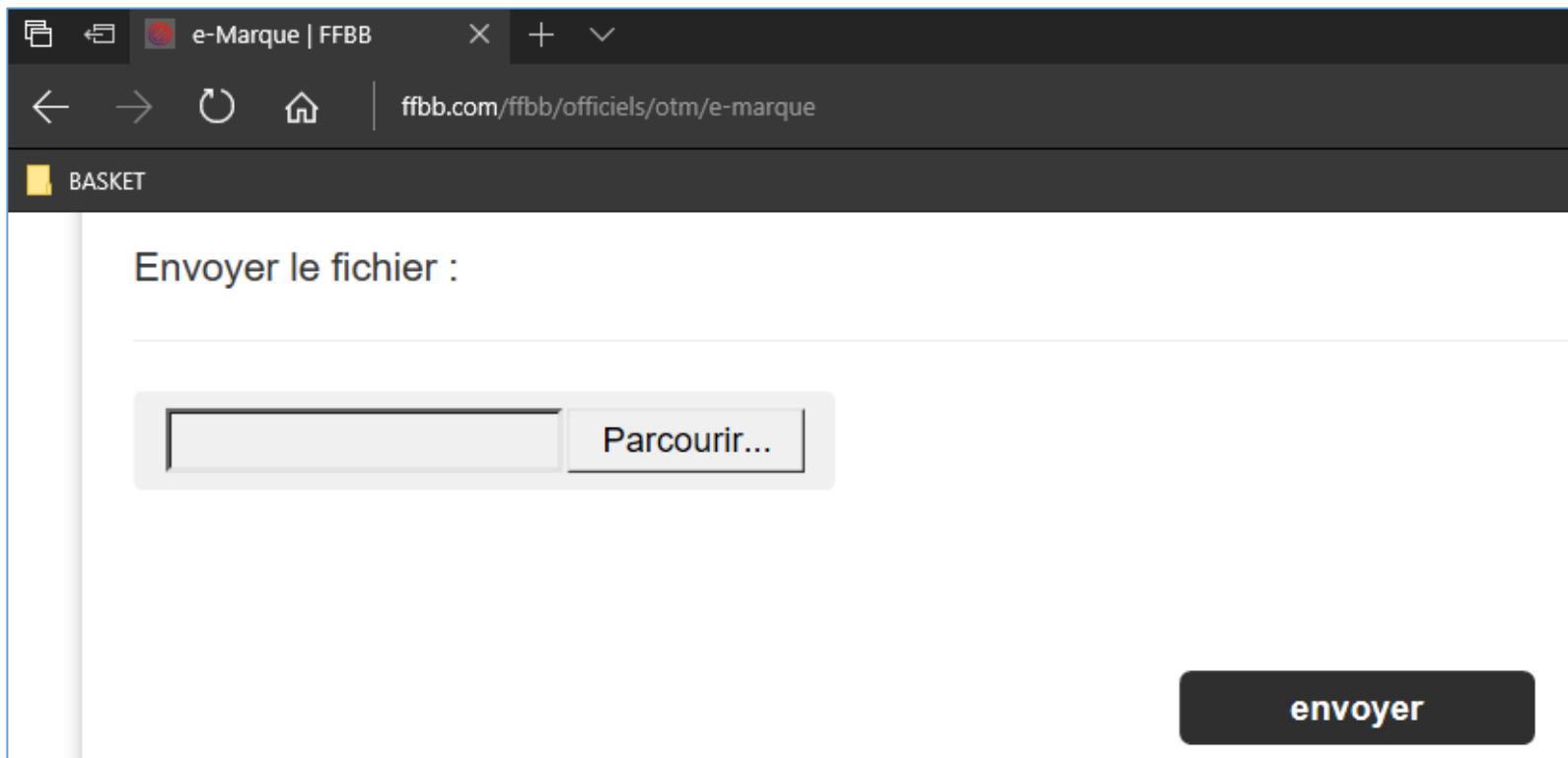


De retour à la maison où dans un lieu aillant du Wifi, lancer un navigateur Web (Internet explorer, Chrome, Safari).

Accédez au site de la FFBB dédié à l'eMarque :

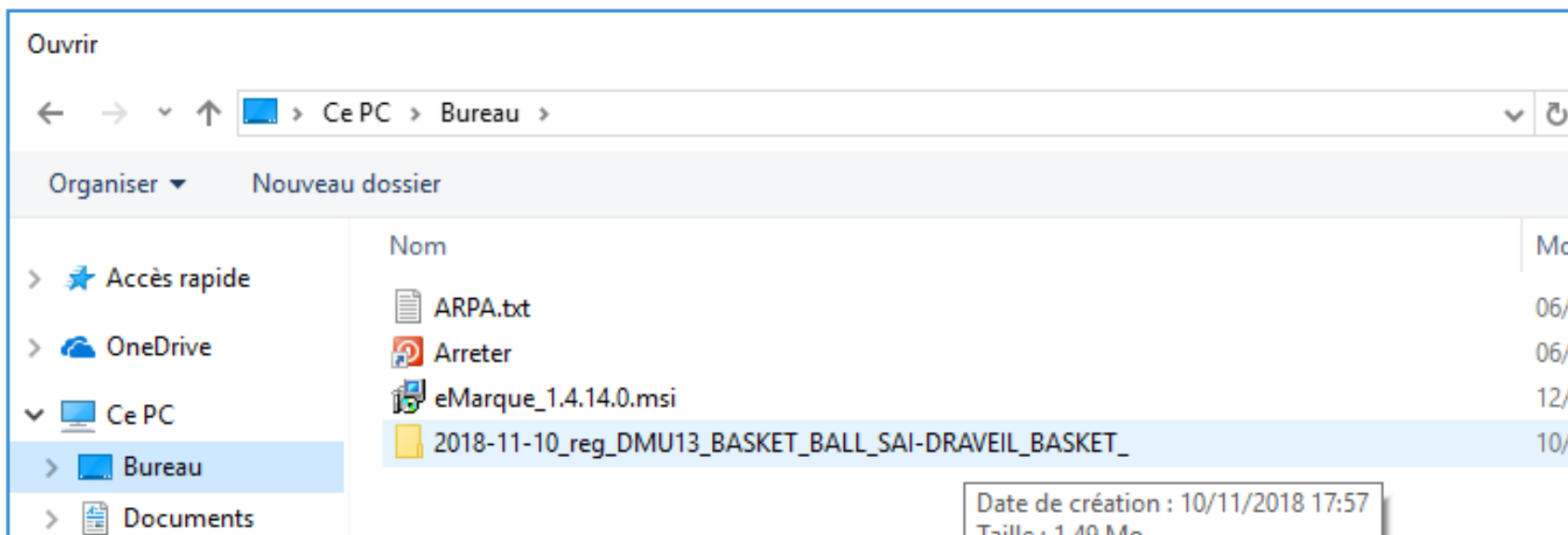
<http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque>

Puis descendez en bas de page :



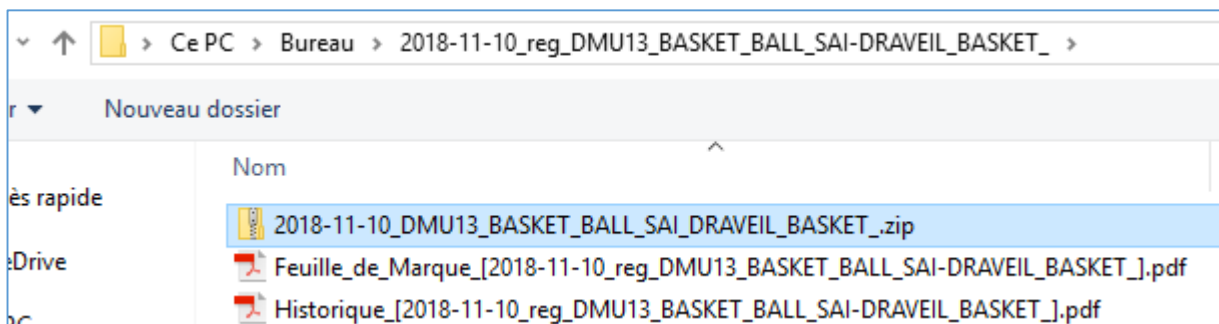
Sélection du Zip

1. Cliquez sur le bouton « **Parcourir** », la boîte de dialogue ouvrir apparait :



2. Sélectionner dans la liste de gauche, **Bureau**

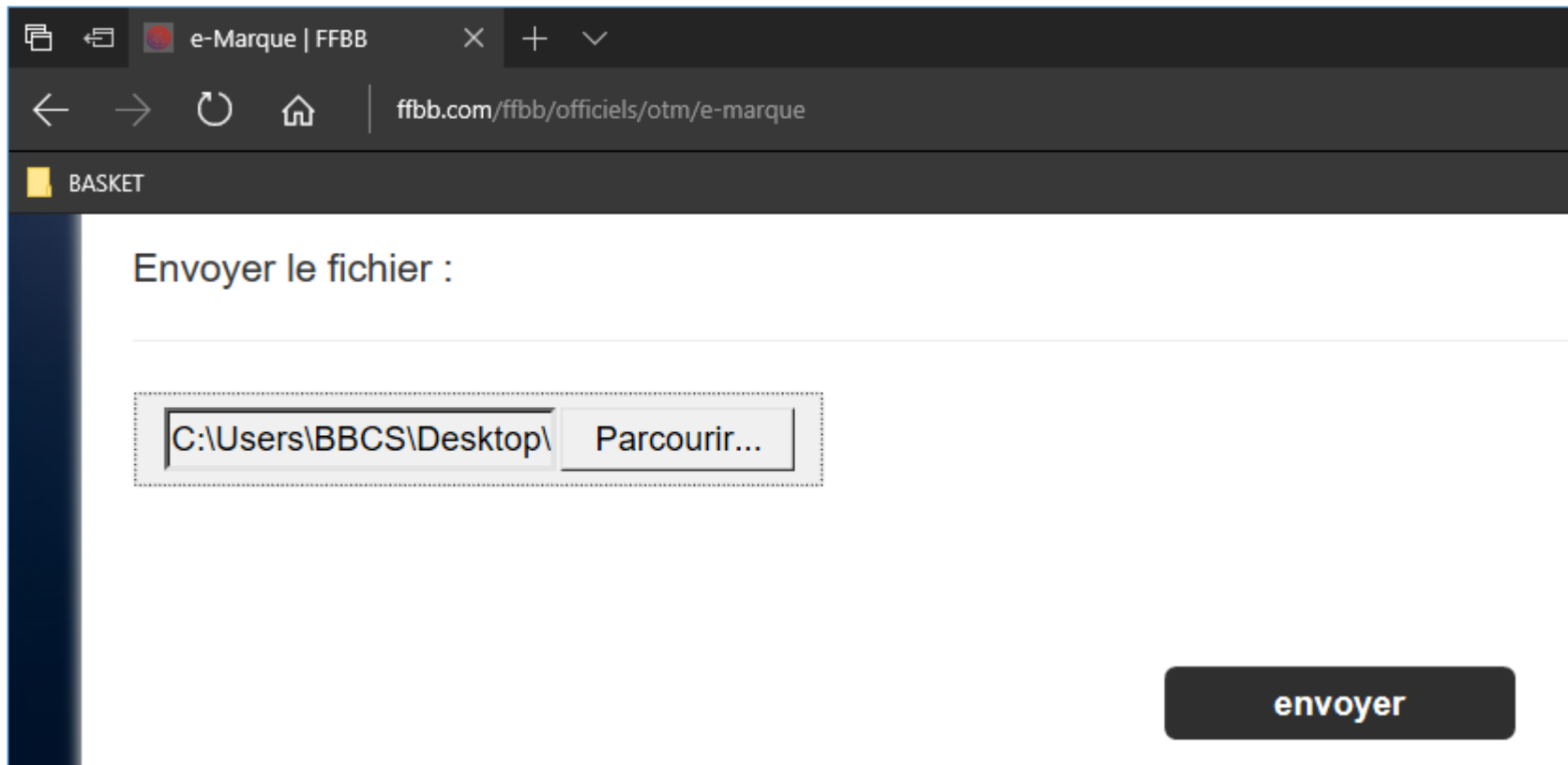
3. Puis double cliquez le dossier de la rencontre voulue.



4. Dans le dossier sélectionnez l'unique fichier zip (icône jaune).

5. Puis Cliquez sur « **ouvrir** »

Envoi du Zip



The screenshot shows a web browser window with the following elements:

- Browser tabs: "e-Marque | FFBB"
- Address bar: "ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque"
- Page header: "BASKET"
- Main content area: "Envoyer le fichier :"
- File selection interface: A text input field containing "C:\Users\BBCS\Desktop\" and a "Parcourir..." button.
- Submit button: A dark button labeled "envoyer" in the bottom right corner.

Cliquez sur **Envoyer**.

Il faut compter environ une heure voire plus pour que les résultats apparaissent dans FBI.

Il faut répéter les étapes pour chaque Match.