

LICENCES MANQUANTES PENALITE FINANCIERE APPLIQUEE

NOM	PRENOM	CLUB	QUALIF
EXEMPLE			
PREVEL	DYLAN	OL DARNETAL	U20 08/09/2017
JOUEUR QUALIFIE LE 8/09/2017 DEVRAIT POUVOIR PRESENTE SA LICENCE			
LORS DE SON MATCH DU 07/10/2017			
LEGUEN	NATHAN	DIEPPE BASKET	U20 27/09/2017
JOUEUR QUALIFIE LE 27/09/2017 CELA SEMBLE NORMAL QU'IL NE PUISSE			
PAS PRESENTER SA LICENCE			
SI VOUS NE VOULEZ PAS PAYER DE PENALITE FINANCIERE			
DEMANDER UN DUPLICATA DE LICENCE EN REMPLISSANT			
UN IMPRIME QUE VOUS TROUVEREZ DANS "DOCUMENTS"			
SUR LE SITE DU COMITE DEPARTEMENTAL DE SEINE			
MARITIME. IL VAUT MIEUX PAYER 3 EUROS QUE LE PRIX			
DE LA LICENCE MANQUANTE. LA PENALITE FINANCIERE SERA			
COMPTEE A PARTIR DES MATCHS DU 21/22 OCTOBRE 2017			

FAUTES TECHNIQUES

N° MATCH	LICENCES	NOM	PRENOM	CLUB



Commision Sportive CD76 PV U20 N°: 2

P.V. DU : 07 OCTOBRE 2017

RESULTATS MASCULINS DEPARTEMENTAUX

U 20 MASCULINS POULE A

1	HAVRE AC	56	AS VEAUVILLE LES BAONS	62	LEMARCHAND T	BILLAUX E.
2	CTC USS MARIE LE HAVRE 2	36	US LILLEBONNE	53	SIEFRIDT TH.	THIBERT FL.
3	US FECAMP	47	ESM GONFREVILLE 2	45	ABSENCE ARBITRES	

U 20 MASCULINS POULE B

1	CTC ROUXMESNIL/ARQUES	63	BC OFFRANVILLE	52	BEAMONT ST	CARPENTIER E
2	DIEPPE BASKET	59	SEVENTY SIX B. BELLEVILLE	51	ABSENCE ARBITRES	
3	BC BARENTIN	74	CA LONGUEVILLE	54	DUCLOS C.	GALLIER B.

U 20 MASCULINS POULE C

1	BC MALAUNAY	62	AA COURONNE	63	NGONDIEP A.	LEJEUNE F.
2	OISSEL BASKET SEINE 2	76	COR YERVILLE	49	BERNIERE J.	DEMAREST ST.
3	OLYMPIQUE DARNETAL	48	AL LES ESSARTS	45	VERRIER V.	CHATELAIN S.

1 PERMANENCE DE LA COMMISSION DEPARTEMENTALE

SPORTIVE TOUS LES JEUDIS DE 16H00 A 19H30 AU CDSM (02-35-22-67-50),
N'HESITEZ PAS A ME CONTACTER SI VOUS VOULEZ UN RENSEIGNEMENT OU EN CAS DE PROBLEME
TELEPHONE (02-35-44-49-98) OU ADRESSE MAIL (fabrice.lejardinier@orange.fr)

2 LE PROCES VERBAL DES RESULTATS DES CHAMPIONNATS DES U20 DEPARTEMENTAUX

EST FAIT LE JEUDI SOIR MERCI D'ENVOYER VOS FEUILLES DE MATCHS SOUS UN DELAI DE
48H COMME LE PREVOIT LE REGLEMENT SINON LA PENALITE FINANCIERE SERA APPLIQUEE