



# TRIANGLE INFO

## n°2

# 2017-2018

Comité de Seine-Maritime de Basket-Ball

Le 23 septembre 2017

<http://www.basket76.fr>



**Seine-Maritime**



- Règlements sportifs
- CTF
- Stages
- Pas content.....

Afin de vous tenir informé en temps réel de l'actualité du basket dans le département de Seine-Maritime, nous vous prions de découvrir ce Triangle info n°2 de la saison 2017-2018



**Comité de Seine-Maritime  
de Basket-Ball**

Téléphone: 02 35 22 67 50  
Télécopie: 02 35 22 67 59  
Messagerie:  
[cdsm.basket649@orange.fr](mailto:cdsm.basket649@orange.fr)



## TRIANGLE INFO n°2

- **L**es règles des montées de la prérégionale vers la R3 ont été modifiées. En effet du fait du changement du nombre d'équipes dans les championnats de la Ligue de Normandie (poules de 12) en 2018-2019 la CS a modifié notre règlement et prévenu les associations.
- **U**ne nouvelle CTF a été embauchée par le CD76. Annoncé lors de l'AG, l'arrêt de David CADINOT (se consacre totalement à l'ASPTT Rouen) a nécessité le recrutement d'une personne. C'est Canelle DANTREGUE qui a pris le poste en CDI intermittent de 350h/année. Elle travaillera sur le DRBB.
- **P**ensez à inscrire vos licenciés aux diverses formations arbitres, animateurs, initiateurs. Suite à l'AG du CD76 du 10 juin 2017 l'ensemble de ces formations est gratuit.
- **L**es clubs n'avaient pas cette saison l'excuse d'attendre les certificats médicaux pour faire les licences.... Néanmoins la semaine du 18 au 22 septembre 2017 a été très fournie. De plus certains, qui n'ont pas fait les efforts nécessaires pour être dans le bon tempo, ont des exigences sur les délais tout à fait déplacées.....

Merci à Helena Caillot et à Patrick Outrequin qui ont fait plus que leurs devoirs pour répondre aux exigences des uns et des autres.

**RAPPEL :** si vous passez votre temps à téléphoner au CD76 c'est du temps perdu par Helena pour la saisie des licences.

Si lundi 25 septembre 2017 cela repart comme vendredi, le téléphone sera sur répondeur tous les matins.

# Bonne saison