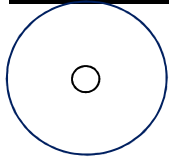


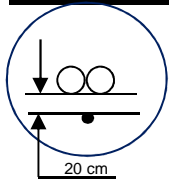
Pour les 5 ateliers si l'impact du tir est à l'extérieur du cercle : le tir vaut 0

atelier n°1 Boule seule



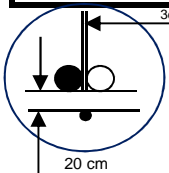
0 point	la boule blanche n'est pas touchée
1 point	la boule blanche est touchée mais elle reste dans le cercle
3 points	la boule blanche est touchée et elle sort du cercle
5 points	le tireur fait carreau sur la boule blanche avec sa boule de tir

atelier n°2 boules collées



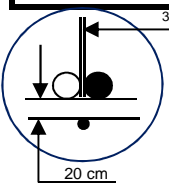
0 point	les boules collées ne sont pas touchées
1 point	une des boules est touchée, mais le bouchon noir bouge
3 points	une des boules sort du cercle et le bouchon noir ne bouge pas
5 points	carreau sur l'une des boules sans bouger le bouchon noir

atelier n°3 boule à droite



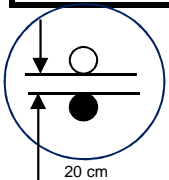
0 point	la boule blanche n'est pas touchée
1 point	la blanche est touchée, mais la noire ou le bouchon bougent
3 points	la blanche sort du cercle sans toucher la noire ou le bouchon
5 points	carreau sur la blanche sans toucher la noire ou le bouchon

atelier n°3 boule à gauche



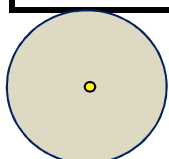
0 point	la boule blanche n'est pas touchée
1 point	la blanche est touchée, mais la noire ou le bouchon bougent
3 points	la blanche sort du cercle sans toucher la noire ou le bouchon
5 points	carreau sur la blanche sans toucher la noire ou le bouchon

atelier n°4 boule à la sauté



0 point	la boule blanche n'est pas touchée
1 point	la boule blanche est touchée, mais la boule noire bouge
3 points	la boule blanche sort du cercle sans toucher la boule noire
5 points	carreau sur la boule blanche sans toucher la boule noire

atelier n°5 bouchon seul



0 point	le bouchon n'est pas touché
1 point	le bouchon est touché sans bouger de place
3 points	le bouchon est touché mais il reste dans le cercle
5 points	le bouchon est touché et il sort du cercle

